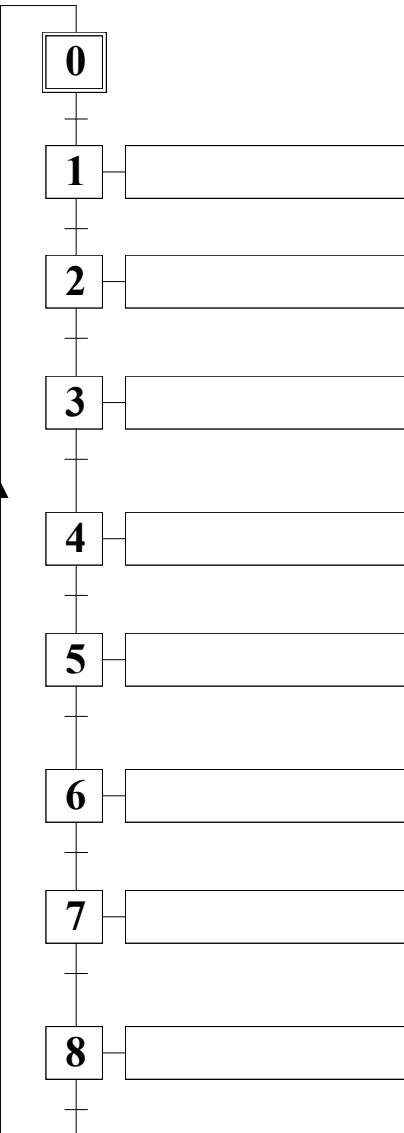
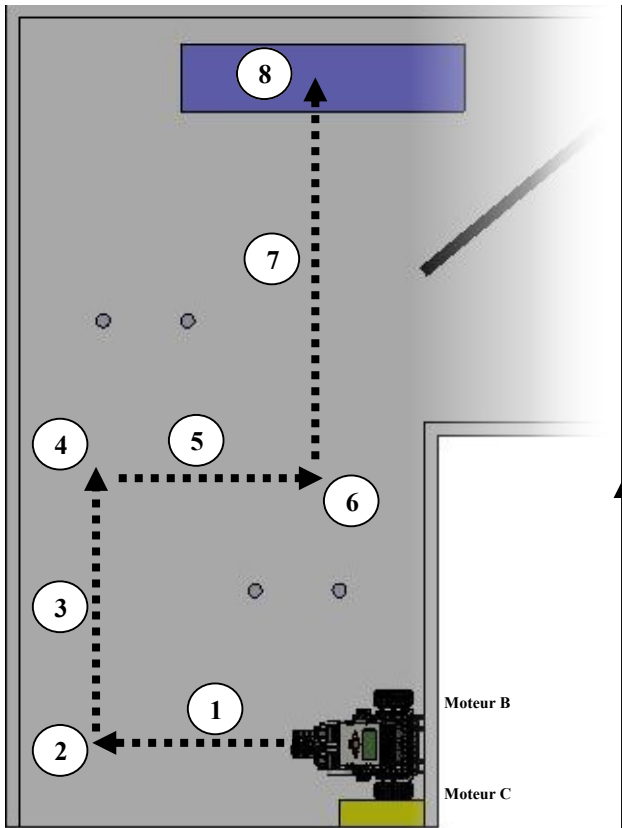




Etape n°1 : Faire passer le robot de la zone jaune à la zone bleue. Réflexion et rigueur exigée !

1 - De la piste au programme :

A partir du schéma légendé de la piste, complétez le GRAFCET et associez une portion de programme à chaque étape.



2 - Analyse et simplification du programme :

- Il n'est pas nécessaire d'arrêter un moteur qui n'a pas été mis en marche. Certains blocs Moteur sont donc inutiles.
- Un bloc Réinitialiser n'est nécessaire que si le capteur de rotation du moteur a été utilisé (activité n°1).
- Le bloc Déplacer permet de commander un ou deux moteurs. Il permet de s'affranchir du bloc Réinitialiser. Il possède d'autres avantages mais aussi un petit défaut. L'essayer permet de se familiariser avec son utilisation.



3 - Bloc de commande Son :

A l'issue de ce programme, le robot doit se trouver sur la zone bleue et émettre un son. Il suffit de placer un bloc son et de le configurer.

