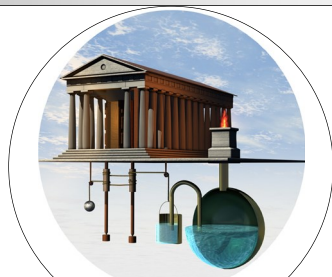
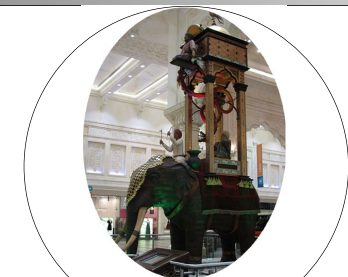
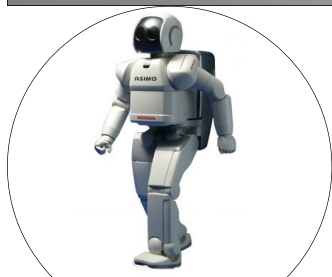


Quels sont les courants technologiques qui ont conduit à la robotique actuelle ?

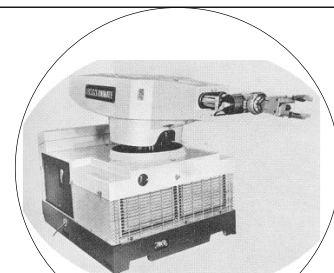
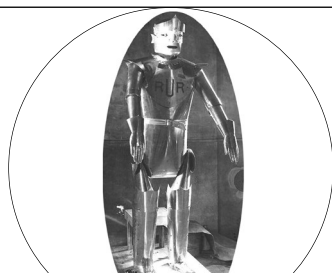


**Robot humanoïde non commercialisé développé par Honda.**  
 Il constitue un projet de recherche et de promotion.

**° siècle**  
**Les horloges**  
 Précurseur des automates, Christiaan Huygens perfectionne les techniques de l'horlogerie (régularité, précision, ...).

**- 125**  
 Mécanicien Grec créateur de systèmes mus par l'eau, comme le système automatique d'ouverture de porte pour un temple.

**Métier à tisser programmable**  
 Il utilise des cartes perforées. Cette création de Joseph-Marie Jacquard fait l'objet d'un dépôt de brevet.

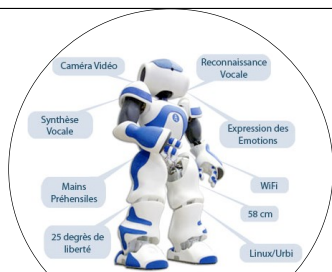
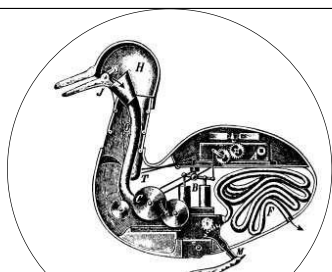


**Antiquité**  
Dieu du feu, des forges et des volcans, il fut le premier fabricant de créatures artificielles « techniques ».

**1767 / 1774**  
 Ces père et fils Suisses utilisent les progrès de l'horlogerie pour créer 3 automates (l'écrivain, le dessinateur et la musicienne).

**L'invention du terme robot** revient à cet écrivain, dans une pièce de théâtre. Il désigne des êtres biomécaniques.

**1961**  
Premier robot manipulateur industriel programmable chez General Motors. Il utilise de nombreux transistors.

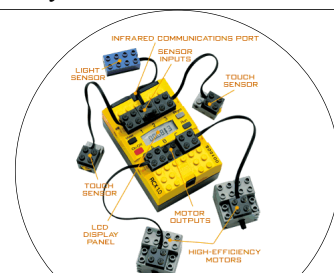
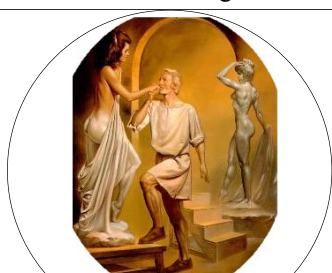


Mécanicien et anatomiste, il présente différents automates comme un joueur de flûte, et surtout son canard digérateur.

**Chien robot de compagnie développé et commercialisé par Sony,** il peut se déplacer et interagir avec son environnement.

**Nao**  
 Programmable, ce robot d'Aldebaran Robotics est destiné à l'éducation, divertissement, assistance ou sécurité.

**Robot mobile de la mission Pathfinder,** il devait explorer la surface de la planète Mars et analyser ses roches.



**Antiquité**  
Roi de Chypre et sculpteur voué au célibat, il demanda à Aphrodite d'insuffler la vie une de ses statues dont il tomba amoureux.

**1777**  
**Le Baron de Kempelen**  
 Il présente un automate joueur d'échec Turc qui se révèle être une supercherie, avec une personne dissimulée dans le coffre.

**1942**  
Inventeur du mot Robotique, il écrit les 3 lois de la robotique, qui confèrent une dimension éthique aux robots.

**Lego Mindstorm RCX**  
 Lego lance une des premières applications ludiques grand public basée sur un petit ordinateur et une série de capteurs.