

Des objets fabriqués [...] pour répondre des besoins

Compétences travaillées : CT 3.1 - Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux (représentations non normées) (domaine 2 du Socle).

CT 5.2 - Organiser, structurer et stocker des ressources numériques (domaine 2 du Socle).

Insuffisant	Début	Fragile	Presque	Satisfaisant	Très bon
-------------	-------	---------	---------	--------------	----------

CT 7.1 - Regrouper des objets en familles et lignées (domaine 5 du Socle).

Compétences associées : Organiser, structurer et stocker des ressources numériques.

Regrouper des objets en familles et lignées.

Exprimer sa pensée à l'aide d'outils de description adaptés : croquis, schémas, graphes, diagrammes, tableaux.

Connaissances : L'évolution des objets. Arborecence. Outils numériques de présentation. Charte graphique. L'évolution des objets. Carte heuristique.



CLASSIFICATION DES ROBOTS CARTE HEURISTIQUE



Les progrès réalisés dans le domaine de la robotique sont nombreux. Ainsi, les robots sont mis en œuvre dans divers secteurs. Comment pouvons-nous les classer ?

NOM :

Prénom :

Classe :

Ressource :

Page Histoire de la robotique du site GoTronic :

<https://www.gotronic.fr/blog/histoire-de-la-robotique/>

La version en fichier .pdf est disponible sur Sitetechno.fr / Niveau 3° / Documents.



Temps total imparti : deux séances !

Travail à réaliser :

- 1 - Lisez la problématique et réalisez, au brouillon, un rapide schéma répondant à la question posée. *Levez la main pour montrer votre schéma au professeur avant de passer à la suite de l'activité.*
- 2 - A l'aide d'un poste informatique, accédez à la ressource indiquée ci-dessus et parcourez le document.
- 3 - Visionnez la vidéo XMind - Principes de base (Sitetechno.fr ou chaîne YouTube), puis réalisez une carte heuristique permettant de représenter la classification des robots au cours du temps.

Charte graphique :

- Autour du sujet central, vous nommerez chaque famille de robots.
- Pour chaque famille, vous placerez trois robots, vous indiquerez leurs noms et insèrerez une image (peut-être devrez-vous en chercher d'autres).
- Vous utiliserez une couleur différentes pour chaque branche de la carte.
- Vous mettrez en évidence la hiérarchie des éléments en adaptant la taille des caractères et l'épaisseur des lignes et des courbes.

- 4 - Enregistrez votre carte heuristique puis exportez-la dans un format d'image (.jpg ou .png).
- 5 - Ouvrez un *nouveau document* de traitement de texte (ou de présentation), insérez l'image de votre carte heuristique puis adaptez sa taille à la largeur de la page (format A4 portrait).
- 6 - Enregistrez ce nouveau document et transmettez-le par voie électronique, à votre professeur (pour impression).

Carte heuristique
à coller après impression
faite par le professeur